

Stell dir vor, du reist 85 000 Jahre zurück in die Vergangenheit. Mammuts streifen durch die eiszeitlichen Steppen, und die Gletscher sind zum Greifen nah. Hier lebt auch Jugi, ein Mammutkalb. Aber die Mutter akzeptiert kein Ausbüxen, als mitten in der Herde zu wandern. Jugi will lieber die Umgebung erforschen, worte die Fragen. Aber Vorsicht: Die Geschichte Folge dem Pfeil durch die Geschichte und beant- du die Antwort alleine heraus.

Den diese sind zur Mammutjagd auf- gebrochen und beobachten Jugis Herde. Als das Jagdvorhaben eine gefährliche Wende nimmt, erlebt Jugi etwas Unvergessliches.

# JUGI – DAS MAMMUTKALB



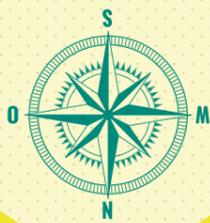
Der Plan auf der Rückseite zeigt dir, wo die richtigen Antworten Code-Buchstaben. Merke dir jeweils gut, in welche Zeit du gereist bist. Denn am Ende musst du deine Reiseziele in die richtige zeitliche Abfolge bringen. Mit dem richtigen Codewort holst du dir den Stempel für deinen Zeitreisepass. Gute Reise!

## BEGINNE DEINE ZEITREISE HIER

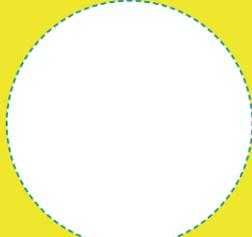
**LÖSUNGSHILFE:** Das Codewort findest du auf dem Findling, auf dem Ona sitzt (Faltblatt wenden).



**AUFGABE**  
 Ordne deine vier Reiseziele in der richtigen zeitlichen Abfolge und trage deine Code-Buchstaben unten entsprechend ein. Mit dem richtigen Codewort holst du dir den Stempel für deinen Zeitreisepass. Den Stempel findest du im «Zeitreisekoffer» in der Höhle.



Zeitreisekoffer  
 Höhle Mammutzahn  
 Kieswerk Löttscher AG  
 6275 Ballwil




Datum

 Neandertaler

 Homo sapiens

Name

**ZEITREISEPASS**  
 Gratuliere!  
 Dieser Stempel berechtigt dich zum Reisen durch Raum und Zeit.

## EINE GEFÄHRLICHE BEGEGNUNG



**KULTUR ABENTEUER Seetal**

**BEGLEITE JUGI AUF SEINEM ABENTEUER UND ERLEBE DABEI EINE UNGLAUBLICHE ZEITREISE!**



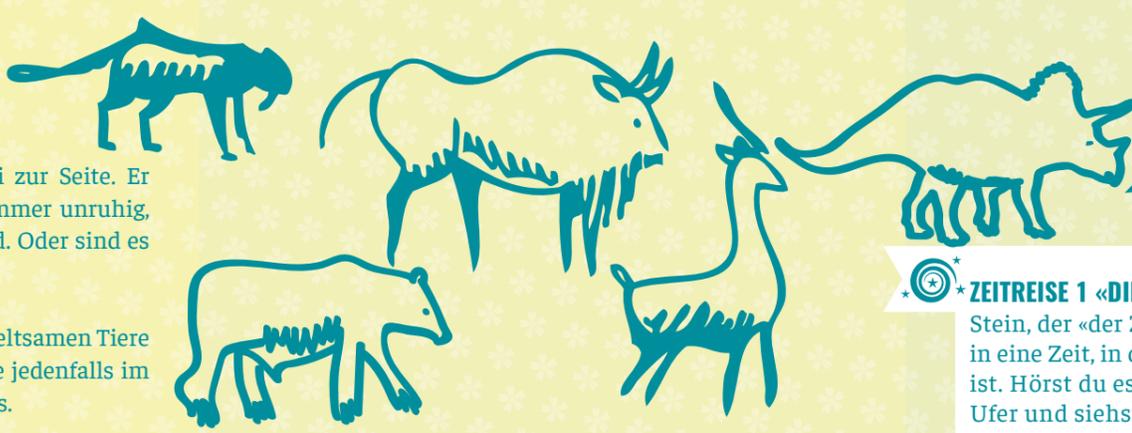
KANTON LUZERN  
 Denkmalpflege und Archäologie

PH LUZERN  
 PÄDAGOGISCHE HOCHSCHULE

Autorin: Dorothe Zürcher, die-aus-zuerich.ch/dz  
 Design: Minz, Agentur für visuelle Kommunikation, minz.ch, Luzern  
 Illustration: Joe Rohrer, bildebene.ch, Luzern  
 Sponsoren: P. Herzog-Stiftung, SWISSLOS, Ernst Göhner Stiftung, Josef Müller Stiftung Muri, Informaticon AG Thun

**LUST AUF NOCH MEHR ABENTEUER?**  
[kulturabenteuer.ch](http://kulturabenteuer.ch)





Den «Zerfurchten» und andere spezielle Typen findest du bei den Steingesichtern.

(vgl. Plan Rückseite)

**G**ewaltige Stosszähne drücken Jugi zur Seite. Er stolpert fast. Seine Mutter wird immer unruhig, wenn Zweibeiner in der Nähe sind. Oder sind es Dreibeiner?

Jugi kann es nicht sagen. Ein Bein dieser seltsamen Tiere kann durch die Luft fliegen. Eines steckte jedenfalls im Hinterteil eines vorbeirennenden Rentiers.

Mutters Rüssel drängt Jugi zwischen zwei Mammütanten. Das mag er nicht. Die Tanten stossen ihn weg, wenn er bei ihnen säugen will. Der Boden mitten in der Herde ist aufgewühlt, und keine üppigen Gräser sind zu finden, die er probieren soll. Und das in diesem Tal, wo der Duft des Grases in der Luft hängt, und sich alle den Bauch vollschlagen.

Doch die Mutter bleibt streng. Dabei kann Jugi die Zweibeiner von weitem riechen. Sie stinken nach Rauch, vor dem jedes Mammut flieht. Zudem sind sie klein. Mit Leichtigkeit könnte Jugi sie überrennen, wie er es bei den jungen Rentieren und Wildpferden versucht hat, die zusammen mit Höhlenlöwen, Hyänen und vielen anderen Tieren ihrer Herde folgen.

**ZEITREISE 1 «DINOSAURIER»** Drehe den Stein, der «der Zerfurchte» heisst. Du reist in eine Zeit, in der hier ein grosses Meer ist. Hörst du es rauschen? Du stehst am Ufer und siehst, wie ein Dinosaurier langsam auf dich zu kommt. Jetzt kann dich nur Feuer oder eine Waffe retten. Findest du das hier in dieser Zeit?

Der Plan auf der Rückseite zeigt, wo die Antwort dieses Reiseziels zu finden ist.

CODE-BUCHSTABE



**D**a ertönt ein langgezogenes Trompeten. Jugi kennt das Signal: Gefahr!

Die Mammuts um ihn herum beginnen zu galoppieren. Jugi folgt ihnen mit seinen kurzen Beinen, seine helle Mähne flattert im Wind. Schon wird er gestossen und purzelt durch die Luft. Hart schlägt er auf dem Boden auf und rollt zur Seite. Gackernd flattern zwei Alpenschneehühner davon.

Rund um Jugi zertrampeln breite Mammutbeine Büsche und Gräser. Er bekommt ein paar Stösse. Endlich kann er aufstehen und sieht gerade noch die letzten Mammuts vor sich. Keuchend eilt er ihnen nach, doch der Abstand wird immer grösser.



**ZEITREISE 2 «KIESABBAU»** Berühre den Mammutbackenzahn hinter der Höhle. Du reist in die Zukunft. Hörst du die schweren Maschinen brummen? Vor dir steht ein grosser Bagger. Ob in seiner Schaufel je ein Mammutzahn liegen wird? Kann man hier in 100 Jahren überhaupt noch Mammutzähne finden?

Der Plan auf der Rückseite zeigt, wo die Antwort dieses Reiseziels zu finden ist.

CODE-BUCHSTABE



**P**lötzlich sticht ein grässlicher Gestank in Jugis Rüssel. Seine Füsse brennen. Er springt hoch und entdeckt glühende Kohle unter sich. Lederhäute und zersplinterte Knochen liegen auf dem Boden. Schreiende Zweibeiner rennen auf ihn zu und werfen Steine. Eines dieser dritten Beine schwirrt an Jugi vorbei. Er erblickt ein verletztes zweibeiniges Wesen, das ihn hungrig, aber auch fasziniert anstarrt, eine Bärenkrallen hängt um seinen Hals. Da trifft ihn ein Stein am Hintern. Erschreckt hetzt er davon.

In einer Pfütze kann Jugi seine Füsse kühlen. Die Zweibeiner hat er schon längst hinter sich gelassen. Auf einmal hört er ein Krächzen. Auf einem Findling vor ihm breitet ein Bartgeier seine Flügel aus. Kein gutes Zeichen. Als Jugi um den Findling herumtrappelt, sieht er in der Ferne das Mammut liegen, das so oft den Schutz der Herde gesucht hat, weil es alt und verletzt ist. Hyänen stehen geduckt vor ihm. Sogar Zweibeiner umzingeln es.



Findlinge sind grosse Steine, welche die Gletscher über weite Distanzen an fremde Orte transportierten.

**ZEITREISE 3 «GLETSCHER»** Berühre einen Findling. Du reist in eine Zeit, in der es noch viel kälter ist. Spürst du es? Der Gletscher hat sich wieder ausgebreitet und du stehst auf einer dicken Eisschicht. Würden Neandertaler hier ihr Lager aufschlagen?

Der Plan auf der Rückseite zeigt, wo die Antwort dieses Reiseziels zu finden ist.

CODE-BUCHSTABE



**W**as ist geschehen? Jugi möchte gerne zum Mammut gehen. Da ertönt in der Ferne ein Trompetenruf.

Jugis Mama! Er antwortet mit einem hellen Tröten. Vorne auf der Anhöhe kann er Mutters Gestalt erkennen. Der Wind weht ihm ihren Duft nach Wolle entgegen. Schon galoppiert Jugi los. Bei ihr angekommen, schmiegt er sich an ihre Vorderbeine. Ihr Rüssel streicht über seinen Kopf. Das kleine zweibeinige Wesen mit der Bärenkrallen fällt ihm ein. Hat es auch ihre Mama gefunden?

Sanft drückt die Mutter mit ihren Stosszähnen Jugi von sich weg, damit er ihr zur Herde folgt.

**ZEITREISE 4 «HOMO SAPIENS»** Berühre den Faustkeil beim Grillplatz. Du reist in eine Zeit ohne Eis und Gletscher. Überall ist dichter Wald. Hörst du die Vögel zwitschern? Du siehst einen Jäger mit einem Pfeilbogen in der Ferne. Kann das ein Neandertaler sein, der auf ein Mammut zielt?

Der Plan auf der Rückseite zeigt, wo die Antwort dieses Reiseziels zu finden ist.

CODE-BUCHSTABE

